

東南科技大學 108 學年度「3D 數位遊戲藝術」

研習活動簡章

一、 研習內容:

全國技能競賽、世界技能競賽 3D 數位遊戲藝術職類青年組競賽實作研習

二、 研習目的:

依照國際競能競賽之 3D 數位遊戲藝術職類技術規則，研習目前業界針對 3D 遊戲產業最需要的技能培訓，培訓未來本職類選手及高職特色課程建置。

三、 研習課程:

課程內容: 本學年度將說明職類技術規則中 3D 建模、材質製作、UV 拆面、PBR 材質貼圖製作及遊戲引擎展示的技能。本次研習將說明 Maya, Substance Painter 及 Unity 軟體的技能操作與練習。

四、 研習課程日期及時間:

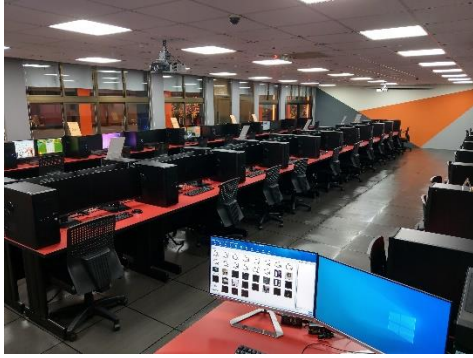
109/07/20 至 109/07/31 兩周。周一至周五，每天 9:00-12:00、13:00-16:00 每日計 6 小時，共 10 日，總計 60 小時。

五、 研習地址:

研習教室位於 3D 數位遊戲藝術訓練中心，設置於本校四維樓 307，主要規劃目的為「3D 數位遊戲美術」/「遊戲開發設計」及創作，提供專業舒適的學習環境。本訓練中心設備包括：

24 吋[雙]螢幕電競級電腦 45 台，每台均配備

- Core i7-9700K
- 獨立顯卡 GTX1660
- 32GB DDR4 RAM
- M.2 SSD 1TB
- WACOM 繪圖板



六、 適合參與課程人員說明:

- 高中職學生: 對 3D 數位遊戲藝術職類青年組競賽有潛力與興趣。
- 高中職教師: 對 3D 數位遊戲藝術職類技能有興趣, 可發展相關特色課程。
- 研習人數: 以 10-44 位為人數範圍。若報名人數未超過 10 位, 本研習將取消。另若超過 44 位, 將以策略聯盟學校及報名順序優先錄取。

七、 報名網址及日期:

報名開始日期 2020-06-26

報名結束日期 2020-07-17

網址 <http://qna.tnu.edu.tw/portfolio/actview.html?id=1076>

八、 研習費用說明:

- 本研習主要支出(如場地費、師資鐘點費等), 由主辦單位支出, 無須負擔研習課程費用。
- 中午用餐可請主辦單位代訂, 非關研習之開銷由個人自行負擔。
- 本校提供停車空間, 不須付費。

九、 注意事項:

- 本研習於教學活動過程中, 需適時適度的錄影及拍照。
- 本研習之課程內容與課程日期, 主辦單位得依實際情況作適當調整。
- 全程參與者由主辦單位發予 60 小時研習證明。

十、 承辦單位:

主辦單位: 東南科技大學 數位遊戲設計系
聯絡人: 謝委凌 助教 02-86625945 轉 102